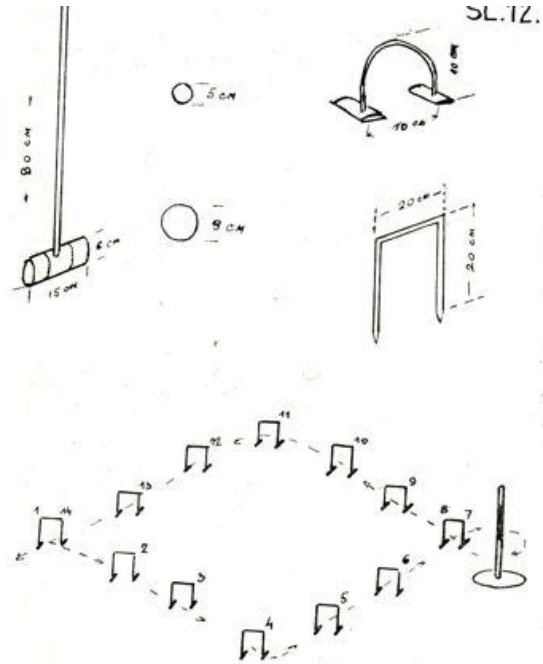


KROKET

Ovu igru nalazimo često u prodavnicama dečijih igračaka, gde se spakovana u kutiju, prodaje za igranje na stolu ili u sobi. Kako se uz igru ne daju potrebna uputstva, deca je izvode na različite, najčešće neadekvatne načine. Zbog nepoznavanja pravila i načina igre vrlo brzo se zasite igre. Međutim, ako se ona pravilno postavi i igra, veoma je omiljena dečija zabava i daje mogućnosti za »prava takmičenja«.

Igralište — Po mogućstvu treba da je travnato ravno polje, veličine 20 x 40 m, ali može da se izvodi i na manjem prostoru. U zatvorenim prostorijama igra se na prostoru čije su minimalne dimenzije 3 x 5 m. Za igru su potrebni sledeći rekviziti: drveni čekić sa dugom drškom, drvene loptice, kapije i stub međaš. Poželjno je da imamo 12 do 20 kapija, 2 drvena čekića i 8 do 10 kugli, različito obojenih. Dimenzije potrebnih rekvizita date su na slici 12.

Tok igre — Igrači se podele u dve ekipe ili u najmanje dva para. Prvi igrač postavlja na tle kod stuba međaša svoju kuglu i udarcem čekića nastoji da je protera kroz što veći broj postavljenih kapija. Kugla mora da se kreće po predviđenom redosledu kapija. Kada je kugla prošla kroz najmanje jednu kapiju, isti igrač ima pravo da nastavi sa odbijanjem kugle kroz sledeću kapiju i tako sve dok ne pogreši kapiju. Ako lopta izađe van terena, postavlja se na ivičnu crtu i nastavlja sa igrom. Kada je igrač načinio grešku (promašio kapiju) igru počinje protiv-



nički igrač. On ima pravo svojom kuglom da odbije protivničku kuglu od kapije. Ako kod tog udarca kugla ne prođe kroz kapiju ima pravo da nastavi sa odbijanjem kugle, odnosno dalje da igra.

Pobednik je igrač koji uspe prvi da protera svoju kuglu kroz sve kapije, odnosno ekipa čiji igrači su, do trenutka prekida igre, uspeli da prođu što veći broj kapija.



201. Mini-golf

Čukni i gurni

POREKLO: GOLF JE IGRA NASTALA U ŠKOTSKOJ; KASNIJE JE PRERASTAO U SPORT.

Težina igre:



Rekviziti: loptica i drveni malj po igraču; papir i olovka.

Broj igrača: četvoro ili više.

1. Na peskovitom terenu s preprekama uredite niz od 12 rupa.

2. Neka prvi igrač postavi lopticu na početak putanje i nek je uz pomoć malja gurne do prve rupe.

3. Tako se izređaju svi igrači; treba da broje koliko im je udaraca bilo potrebno da uteraju lopticu u svaku od rupa.



4. Nakon ubacivanja u prvu rupu igrači treba redom da guraju lopticu ka sledećoj, i tako dalje. Pobjednik je igrač kojem je trebalo najmanje udaraca da završi putanju.

B O Č A N J E

Igralište — Slobodan ravan prostor u školskom dvorštu ili hodniku. Poželjno je da prostor bude dužine 8 m do 10 m i širine oko 2 m. Za igru je pored prostora nužno imati i određeni broj drvenih ili plastičnih punjenih kugli različite boje i loptica koja se gađa — bulin.

Igra — Učesnici se podele u dve grupe sa istim brojem igrača. Broj igrača zavisi od raspoloživog broja kugli, pošto svaki igrač mora da ima svoju kuglu.

Igra počinje bacanjem loptice-bulina u pravcu kraja igrališta. Igrač koji je bacio bulina nastoji zatim da baci svoju kuglu što bliže bulinu. Nakon toga, baca igrač iz protivničke ekipe nastojeći da svoju kuglu baci još bliže bulinu. Ukoliko uspe svoju kuglu da baci bliže bulinu, tada će igru da nastavi igrač iz protivničke ekipe, ako u svom pokušaju nije uspeo nastavlja sa bacanjem član njegove ekipe sve dok jedan od igrača ne uspe da baci svoju kuglu bliže bulinu. Svaka ekipa nastoji da ima što više kugli blizu bulina.

Ukoliko je jedna kugla tako blizu bulina da druga grupa ne može svoju kuglu bliže da dobaci, igrač ima pravo da gađanjem kroz vazduh, bacanjem, svo-

je kugle odbije protivničku kuglu od bulina i time stvori uslove svojim suigračima da postignu poen.

Računanje poena — Poeni se računaju na taj način što se broje kugle iz iste ekipe koje se nalaze bliže bulinu. Na primer: ako se uz bulin nalaze dve kugle iz iste ekipe, a tek posle njih najbliža protivnička kugla, računaju se prvoj ekipi dva poena. Ako je uz bulin samo jedna kugla ispred protivničke ekipe, dobija se samo jedan poen i td.

Ukoliko su sve kugle jedne ekipe bliže bulinu od kugli druge ekipe, automatski je prva ekipa pobednik i počinje druga igra. Igra traje dok jedna ekipa ne sakupi 21 poen.



148. Boćanje

Miran sport

POREKLO: FRANCUSKA, U KOJOJ POSTOJE BROJNI KLUBOVI ONIH KOJI SE BAVE OVIM SPORTOM; IGRA SE I U DRUGIM MEDITERANSKIM ZEMLJAMA.

Težina igre:



Rekviziti: komplet za boćanje (šest metalnih ili plastičnih kugli i ciljna kugla – mala drvena kugla crvene boje).

Broj igrača: dvoje ili više.

1. Pošto odredite redosled igranja, prvi igrač treba da baci ciljnu kuglu na razdaljinu od pet do deset metara od linije bacanja.



3. Svaki igrač ima pravo na još jedno bacanje sa drugom kuglom. Može probati da uradi neku od sledećih stvari: da je što više približi ciljnoj kugli, da izbací protivnikovu kuglu koja je najbliža ciljnoj kugli ili da pomeri ciljnu kuglu.



2. Igrači zatim naizmenično bacaju svoju prvu loptu, nastojeći da je što više približe ciljnoj kugli.



4. Pobjednik partije je igrač čija je kugla najbliža crvenoj ciljnoj kugli.

5. Igra se unapred određen broj partija, a pobjednik je igrač koji ostvari najviše pobjeda. Može se unapred utvrditi i broj neophodnih pobjeda za konačan trijumf u igri.

6. Može se igrati i u parovima ili sa više kugli po igraču, pri čemu se menja strategija igre.