

## НАТЕЗАЊЕ ШТАПА (ХАЈДУЧКИ ШТАП)

Ово је стара народна игра коју су радо играли пастири у пољима, хајдуци у шумама али и сви други људи из народа.

Потребна опрема:

- 1 чврст штап, пречника 2-4 цм (да одговара узрасту играча тј. величини њихових шака), дужине 80-100 цм;
- Подлога за седење (ако је тло хладно, прљаво или влажно);

Опис игре:

- У игри учествују два играча.;
- Играчи седну на тло, ногу у коленима савијених испред себе и стопала међусобно упртих у стопала другог играча;
- Оба играча држе дрвени штап који се налази између њих, у висини рамена;
- На знак судије играчи покушавају да, натежући штап ка себи, подигну противника са тла;
- Победник је играч који до остане да седи на тлу;

## НАДВЛАЧЕЊЕ КОНОПЦА

Потребна опрема:

- Конопац за надвлачење ( пречника 3-5цм, дужине 8-10 м, са заставицом на средини);
- Пиштаљка;
- Креда или канап и кочићи за обележавање полигона.

Опис игре:

- Обе екипе морају имати исти број играча, приближно једнаке снаге (узраста);
- Екипе стану поред конопца пруженог на тлу, једна насупрот другој, поређани у колони, један иза другог;
- На знак судије играчи подигну конопац, чврсто га ухвате;

- На захтев судије екипе морају попуштати или затезати конопца све док положај заставице (која се налази на средини конопца) не буде тачно изнад средње линије на полигону;
- На 2 м од средње линије, према свакој екипи, обележена је још по једна помоћна линија;
- Судија упозори екипе на знак за почетак игре;
- На знак пиштаљке екипе почињу да повлаче конопца у свом правцу, са циљем да противничку екипу превуку преко црте тј. да заставица на конопцу пређе помоћну линију на њиховој страни;
- Игра је завршена када судија да знак пиштаљком.

## ПОТЕЗАЊЕ КОНОПЦА

Узвима се подстичу они који вуку конопца, што није само игра већ и спортска дисциплина, са многим турнирима и трофејима! Хоћете ли и ви да организујете шампионат? Ево како то иде...

### ПОТРЕБНО

Један врло дуг конопца и креда.



### ТОК ИГРЕ

Најравнише шимове са истим бројем играча и усклађене по сасијаву (избећишће, на пример, да у једном буду највећи и најјачи). Кредом нацртајшће црту коју не шћеба да пређу. Два шима морају добро да ухваише конопца и вуку да би превукли противнички шим преко црте. Један савети: конопца шћеба да ухваишће



обема рукама и чврстио се држишће на нојата, довољно раширеним да имаише сшћабилан ослонац.

### ВАРИЈАНТА

Ево једне варијаншће за само два играча. Узмишће конопца дуи око 1,5 м и два дрвена шћпала од око 30 цм. Ако желишће, можешће украсишће шћпале бојата или лејљивом шћраком.

Зашћит напошћајшће конопца око сваке дрщке, осшћављајући 50 цм изтеђу њих и све добро учврстишће. Играчи (тање више осшће висине) шћеба да седну осшћружених ноју један осшћрег другои шћлако да им се додирују осшћпала. Сваки у рукама шћеба да држи једну дрщку. Оба осшћовремено шћеба да вуку насшћојећи да противника избаце из равнотеже.

